

# Basketball : les gestes et les signes de l'arbitre

Règlementation

Article publié le lundi 7 novembre 2011.

---

## *SCORE*

---



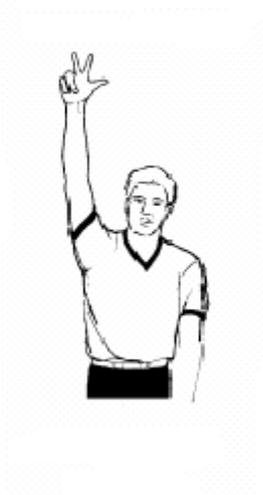
1 point : mouvement d'un doigt vers le bas.



2 points : mouvement de deux doigts vers le bas.



3 points réussis : trois doigts pointés des deux mains.



3 points : trois doigts pointés.



Panier ou action annulée : mouvement de ciseaux des bras devant la poitrine.

---

## ***CHRONOMETRAGE***

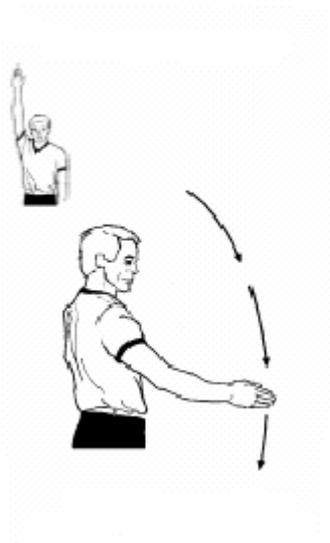
---



Arrêt du chronomètre : bras tendu et main ouverte.



Arrêt du chronomètre pour faute : poing fermé ; paume de l'autre main pointée vers la taille du fautif.



Reprise du jeu : mouvement de couperet avec la main.



Remettre 24 secondes au chronomètre : mouvement circulaire avec l'index.

---

## *ADMINISTRATION*

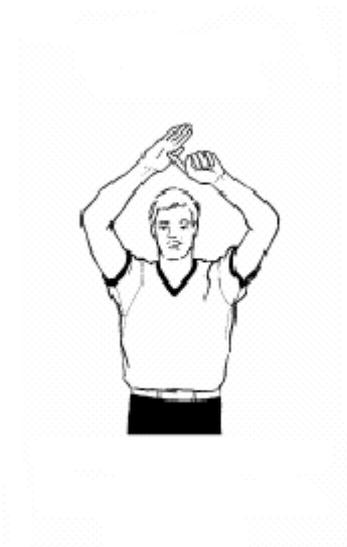
---



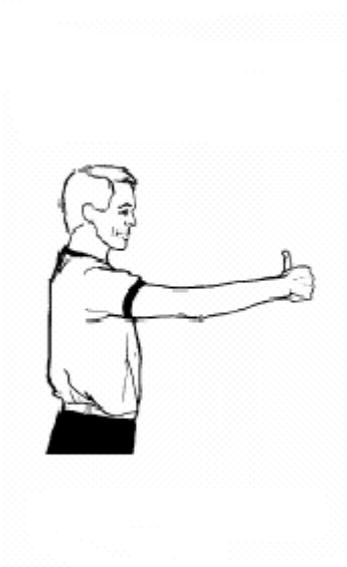
Remplacement : avant-bras croisés.



Faire signe d'entrer : mouvement de la main ouverte vers le corps



temps-mort accordé : formé un "T" avec l'index et la main ouverte

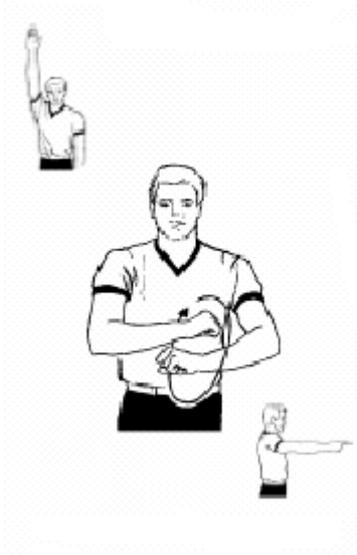


Communication entre les arbitres ou/et la table de marque : pouce pointé vers le haut.

---

## ***VIOLATIONS***

---



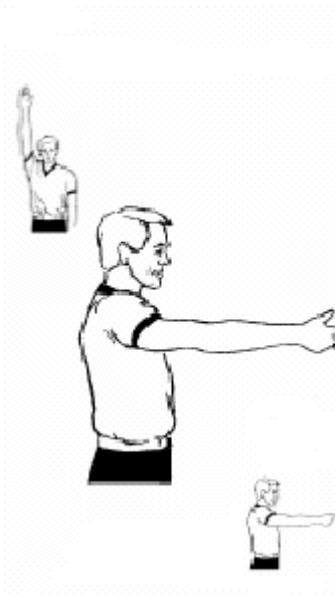
Marcher : rotation des poings.



Dribble illégal ou double dribble : battement alternatif



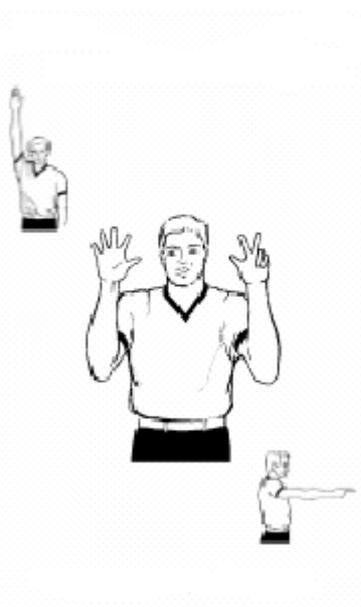
Porter le ballon : demi-rotation vers l'avant.



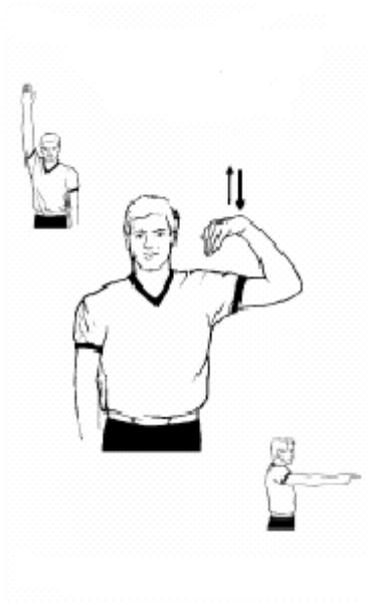
3 secondes : bras tendu montrer trois doigts.



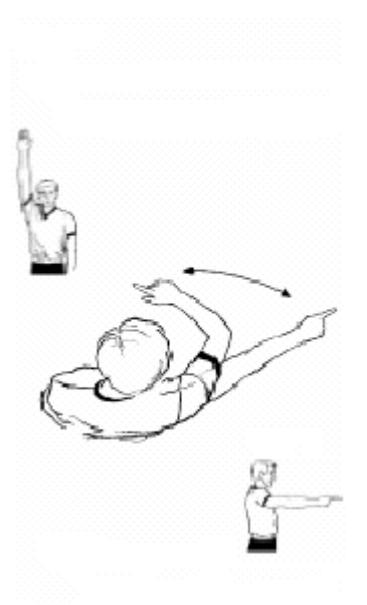
5 secondes : montrer cinq doigts



8 secondes : montrer huit doigts



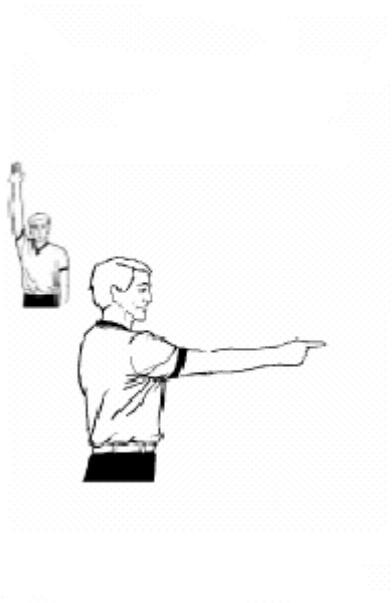
24 secondes : doigts touchant l'épaule



Retour du ballon en zone arrière : mouvement du bras, index pointé.



Faute de pied intentionnelle : doigt pointé vers le pied.



Sortie du ballon : doigt pointé parallèlement aux lignes de touche.



Entre deux : pouces levés.

---

***SIGNALER UNE FAUTE A LA TABLE DE MARQUE***

---

► **Numéro du joueur**

No. 4



No. 5



No. 6



No. 7



No. 8



No. 9



No. 10



No. 11



No. 12



No. 13



No. 14



No. 15



Type de faute

UTILISATION ILLEGALE  
DES MAINS



Se frapper le poignet

OBSTRUCTION  
(attaque ou défense)



Deux mains aux  
hanches

USAGE  
EXCESSIF  
DES COUDES



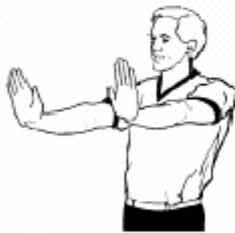
Mouvement du coude  
vers l'arrière

TENIR



Saisir le poignet

POUSSER OU  
CHARGER  
**SANS**  
BALLON



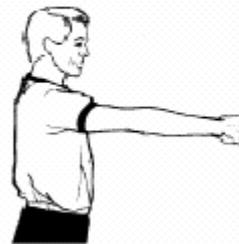
Imiter l'action de  
pousser

PASSAGE EN FORCE  
**AVEC** LE BALLON



Poing fermé frappant  
la paume de la main

D'UNE EQUIPE  
QUI CONTROLE  
LE BALLON



Poing fermé dirigé vers  
le panier de l'équipe  
fautive

DOUBLE



Ciseau des bras  
poings fermés

TECHNIQUE



ANTISPORTIVE



DISQUALIFIANTE



## Nombre de lancers francs accordés ou direction du jeu

UN  
LANCER FRANC



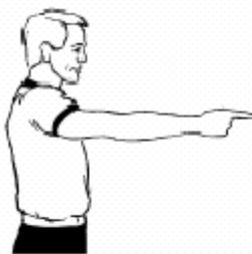
DEUX  
LANCERS FRANCS



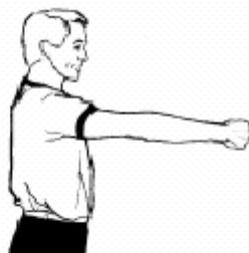
TROIS  
LANCERS FRANCS



APRES UNE FAUTE  
PAR L'EQUIPE QUI  
CONTROLE LE BALLON



Doigt pointé, le bras  
parallèle aux lignes de  
touche



Poing fermé, le bras  
parallèle aux lignes de  
touche

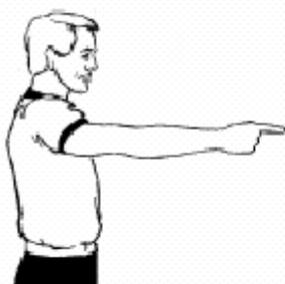
---

## ADMINISTRATION DES LANCERS FRANCS

---

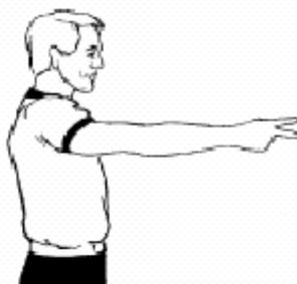
► Dans la zone restrictive

UN  
LANCER FRANC



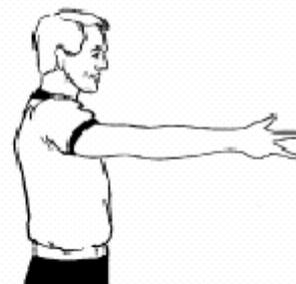
Doigt horizontal

DEUX  
LANCERS FRANCS



2 doigts horizontaux

TROIS  
LANCERS FRANCS



3 doigts horizontaux

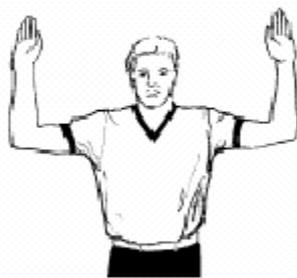
► Hors de la zone restrictive

UN  
LANCER FRANC



Index pointé de la main  
droite

DEUX  
LANCERS FRANCS



Doigts serrés des deux  
mains

TROIS  
LANCERS FRANCS



Trois doigts pointés des  
deux mains